

Для асоціацій членів ФІФА

Циркуляр № 1806

Цюрих, 15 серпня
2022 SG/dch

Футзал Правила гри 2022-23

Шановний Пан чи Пані,

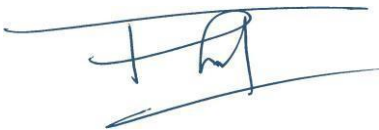
ФІФА рада повідомити Вам, що оновлення Правил гри у футзал схвалено Бюром Ради ФІФА. Оновлення також включають певні зміни, пов'язані з приведенням Правил гри у футзал у відповідність до деяких змін, нещодавно внесених у футбол.

Будь ласка, додайте як огляд основних поправок, так і повний текст Правил гри у футзал 2022-23. Повний текст Правил гри у футзал 2022-23 також доступний на FIFA.com.

Якщо у Вас виникнуть запитання, будь ласка, не соромтеся звертатися до Домініка Чіленса, менеджера арбітражу з підрозділу арбітражу ФІФА (refereeing@fifa.org).

Щиро Ваша,

ФІФА



Генеральний секретар
Фатма Самура

Сс: - Рада ФІФА
- Конфедерації

Encl.: - Основні поправки до Правил гри у футзал
- Правила гри у футзал 2022-23

Основні зміни до Правил гри у футзал

Ключ: курсив = новий/змінений текст; закреслення = видалений текст..

Правила гри 2022-23	
<p>ПРАВИЛО 1 – Майданчик для гри</p>	<p>9. Ворота (...) <i>Рекомендується, щоб усі ворота, які використовуються в офіційних змаганнях, організованих під егідою FIFA або конфедерацій, не містили сторонніх структур (тобто за винятком стійок воріт і поперечини - наприклад: підтримуючих/опорних поперечин), які можуть перешкодити м'ячу потрапити у ворота.</i></p> <p>10. Зміщення воріт У випадку, якщо гравець команди, що захищається (включаючи воротаря) навмисно чи випадково зміщує або перевертає власні ворота до того, як м'яч перетне лінію воріт, гол повинен бути зарахований, якщо б м'яч потрапив у ворота між стійками при нормальному положенні.</p> <p>(...)</p> <p><i>Якщо гравець команди, яка захищається зміщує або перевертає власні ворота і:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> ● <i>м'яч не проходить або не торкається воріт, гра зупиняється і:</i> <ul style="list-style-type: none"> - <i>якщо це було випадково, гра поновлюється dropped ball /кинутим/ м'ячем;</i> - <i>якщо це було навмисно, гра поновлюється вільним ударом і гравець, який порушив Правила, повинен бути попереджений.</i> ● <i>м'яч торкається, але не проходить у ворота, гра зупиняється і:</i> <ul style="list-style-type: none"> - <i>якщо це було випадково, гра поновлюється dropped ball /кинутим/ м'ячем;</i> - <i>якщо це було навмисно, гра поновлюється 6-метровим ударом і гравець, який порушив Правила, повинен бути вилучений за позбавлення голу або зриву очевидної гольової можливості.</i> ● <i>м'яч проходить у ворота (повністю перетнувши лінію воріт) при нормальному положенні між стійками воріт, з або без дотику</i>

	<p><i>ворот, гол повинен бути зарахований, а гравець, який порушив правила повинен бути попереджений, якщо це було навмисно.</i></p> <p>Якщо гравець команди, що захищається, навмисно зміщує або перевертає власні ворота, і це спричиняє контакт з м'ячем; призначається 6-метровий удар на користь команди суперника, і гравець-порушник повинен бути попереджений або вилучений, якщо порушення позбавляє суперника голу чи зриває очевидну гольову можливість.</p> <p>(...)</p>
--	---

<p>ПРАВИЛО 5 – Арбітри</p>	<p>3. Права та обов'язки Арбітри: (...) зупинити гру, якщо на їхню думку, гравець серйозно травмований і забезпечити, щоб гравець залишив поле. Травмованому гравцю, включаючи воротаря, не може надаватися допомога на майданчику і він може повернутися тільки, коли гру буде поновлено; гравець повинен вийти на майданчик в зоні заміни власної команди. Єдиними винятками до вимоги покинути майданчик є коли:</p> <ul style="list-style-type: none"> • відбувається зіткнення воротаря з гравцем і вони потребують негайної допомоги; <p>(...)</p> <p>7. Відео підтримка</p> <p><i>Використання відео підтримки (ВП) дозволено лише тоді, коли організатори матчу/змагань виконали всі вимоги протоколу та впровадження ВП (як встановила FIFA) та отримали письмовий дозвіл від FIFA.</i></p> <p><i>Арбітри використовують ВП, коли головний тренер команди (або за відсутності головного тренера інший визначений офіційний представник команди) оскаржує (бере перегляд) рішення стосовно:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> • Гол/немає голу • 6-метровий удар/немає 6-метрового удару • Прямі червоні картки • Помилкова ідентифікація <p><i>Крім того, ВП може використовуватися на розсуд арбітрів, якщо між двома арбітрами виникла розбіжність щодо епізоду в одному</i></p>
--------------------------------	--

	<p><i>із зазначених вище випадків.</i></p> <p><i>ВП також може використовуватися на розсуд арбітрів у наступних ситуаціях:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> • <i>Якщо хронометр перестав працювати</i> • <i>Якщо хронометр неправильно (пере)запущено/зупинено хронометристом відповідно до Правил 6 і 7</i> • <i>Щоб перевірити чи був забитий гол</i> • <i>Щоб перевірити чи м'яч пройшов у ворота до акустичного сигналу про закінчення тайму</i> <p><i>ВП включає один або більше повторів інциденту. Арбітри безпосередньо переглядають відеозапис моменту і арбітр приймає остаточне рішення. Початкове рішення не змінюється, якщо повтор відео не покаже, що була допущена «явна чи очевидна помилка» або стався «серйозний пропущений інцидент».</i></p>
--	---

<p>ПРАВИЛО 6 – Інші офіційні особи матчу</p>	<p>4. Резервний асистент арбітра (РАА)</p> <p>В турнірах або змаганнях, де призначений резервний асистент арбітра</p> <p><i>Резервний асистент арбітра, може бути призначений за регламентом змагань. Його роль і обов'язки повинні відповідати положенням передбаченим у Правилах гри.</i></p> <p>Резервний асистент арбітра:</p> <ul style="list-style-type: none"> • призначається згідно регламенту та змінює третього арбітра, якщо будь-хто <i>один з арбітрів чи третій арбітр не в змозі розпочинати чи продовжувати арбітраж матчу, а також може замінити хронометриста, якщо необхідно;</i> • <i>Допомагає арбітрам та третьому арбітру увесь час, в тому числі, з будь-якими адміністративними обов'язками перед, під час чи після матчу, які вимагаються арбітрами;</i> (...) • <i>Займає позицію біля хронометриста, щоб мати змогу допомогти арбітрам чи третьому арбітру, надаючи будь-яку відповідну інформацію стосовно матчу.</i>
--	---

<p>ПРАВИЛО 8 – Початок та поновлення гри</p>	<p>1. Початковий удар</p> <p>Процедура</p> <ul style="list-style-type: none"> • <i>Арбітр застосовує жереб і команда, яка його виграє, вирішує коли здійснити початковий удар - у першому чи другому таймі.</i> • <i>Якщо інше не зазначено в регламенті змагань, команда-господар обирає, які ворота атакувати у першому таймі.</i> • <i>Команда, яка не виконувала початковий удар на початку першого тайму, виконує початковий удар на початку другого тайму.</i> • <i>У другому таймі команди міняються воротами та атакують ворота суперника.</i> • <i>Під час перерви кожна команда змінює лаву так, щоб її лава була навпроти власної половини поля.</i> • <i>Після того, як команда забиває гол, початковий удар виконує інша команда.</i>
<p>ПРАВИЛО 10 – Визначення результату матчу</p>	<p>3. Серія 6-метрових ударів</p> <p>Процедура</p> <p>Перед початком виконання серії 6-метрових ударів (...)</p> <ul style="list-style-type: none"> • <i>Якщо, на момент завершення матчу або додаткового часу та перед пробиттям 6-метрових ударів, одна з команд має більшу кількість гравців (включаючи запасних) ніж їх суперних, кількість гравців цієї команди можна скоротити до кількості гравців як у команди суперників і арбітри повинні бути проінформовані щодо прізвищ та номерів кожного виключеного гравця. Будь-який виключений гравець не має права виконувати удари, незалежно від того чи це польовий гравець чи воротар (за винятком зазначеного нижче).</i> <p>(...)</p> <p>Під час виконання 6-метрових ударів (...)</p> <ul style="list-style-type: none"> • <i>Якщо воротар скоює порушення, внаслідок чого удар буде повторено, воротар отримує зауваження за перше порушення; якщо цей самий гравець скоює будь-яке наступне(і) порушення, він отримує попередження (з винесенням картки).</i> <p>(...)</p>

	<ul style="list-style-type: none"> • Якщо під час ударів з 6-метрової позначки, кількість гравців однієї з команд зменшується, команда з більшою кількістю гравців може вирішити зменшити її кількість до такого ж числа і арбітри повинні бути проінформовані щодо прізвищ та номерів кожного виключеного гравця. Будь-який виключений гравець не має права виконувати удари, незалежно від того <i>чи це польовий гравець чи воротар</i> (за винятком зазначеного нижче). <p>Заміни та вилучення протягом ударів з 6-метрової позначки</p> <ul style="list-style-type: none"> • Гравець, запасний <i>чи офіційний представник</i> може отримати попередження або бути вилученим (...)
<p>ПРАВИЛО 12 – Фоли та неналежна поведінка</p>	<p>1. Штрафний удар</p> <p>Штрафний удар також призначається, якщо гравець скоює будь-яке з наступних порушень:</p> <ul style="list-style-type: none"> • <i>навмисно скоює</i> порушення у вигляді гри рукою <i>/або включаючи руку/кисть, що робить тіло гравця неприродно більшим</i> (за винятком воротаря в межах власної штрафної площі) <p>Контакт руки з м'ячем (...)</p> <p>Призначається <u>штрафний удар</u>, якщо гравець:</p> <ul style="list-style-type: none"> • навмисне торкається м'яча рукою або кистю, включаючи рух рукою або кистю до м'яча; • торкається м'яча рукою/кистю, коли це зробило його тіло неприродно більшим. Вважається, що гравець зробив своє тіло неприродно більшим, якщо положення його руки/кісті не є наслідком або виправданим рухом тіла гравця для цієї конкретної ситуації. Маючи свою руку/кисть в такому положенні, гравець ризикує, що його рука/кисть потрапить у м'яч і він буде покараний. <ul style="list-style-type: none"> • забиває гол у ворота суперника: <p>є безпосередньо від їхньої кисті/руки, навіть випадково, в то числі воротарем;</p>

~~о одразу після того, як м'яч торкнувся їхньої кисті/руки, навіть випадково.~~

~~Якщо гол не був забитий відразу після того, як гравець випадково торкнувся м'яча кистю/рукою, гру слід продовжити за умови, що кисть/рука не зробили тіло гравця неприродно більшим.~~

Воротар за межами штрафної площі має ті ж самі обмеження по грі рукою в м'яч. Якщо воротар грає в м'яч рукою у власній штрафній площі, коли це йому не дозволено, призначається вільний удар, але дисциплінарні санкції не застосовуються. *Проте, якщо порушення полягає у грі в м'яч вдруге (з або без руки/кисті) після поновлення перед тим, як його торкнеться інший гравець, то воротар повинен бути покараний, якщо це порушення зриває перспективну атаку або очевидну гольову можливість або перешкоджає супернику або команді суперника забити гол.*

2. Вільний удар

Вільний удар призначається, якщо гравець:

(...)

- *забиває гол у ворота суперника:*
 - о *безпосередньо від своєї руки/кисті (включаючи воротаря), за умови, що це відбулося випадково і рука/кисть НЕ зробили тіло гравця неприродно більшим;*
 - о *негайно після випадкового дотику м'яча з рукою/кистю, за умови, що рука/кисть НЕ зробили тіло гравця неприродно більшим.*

Якщо гравець не забиває негайно гол, після випадкового торкання м'яча з його кистю/рукою, гра має бути продовжена, за умови, що рука/кисть НЕ зробили тіло гравця неприродно більшим.

(...)

Вільний удар також призначається, якщо воротар скоює будь-яке з наступних порушень:

(...)

- після ~~її~~ *контрольованого володіння м'ячем*, в будь-якій частині майданчика, повторно торкається м'яча на власній половині майданчика, після того, як він був навмисно відіграний воротареві партнером по команді, перш, ніж суперник зіграв або торкнувся м'яча; *без дисциплінарних санкцій*;

(...)

3. Дисциплінарні заходи

(...)

Якщо, до виходу на майданчик до початку матчу, гравець або офіційний представник команди скоїв порушення, що карається вилученням, арбітри мають право заборонити такому гравцю або офіційному представнику команди брати участь у грі; арбітри повинні вказати у рапорті про будь-яку іншу неналежну поведінку.

Якщо арбітрам потрібно попередити гравця, запасного гравця, офіційного представника команди перед початком матчу, вони повинні зробити це усно, а не показувати жовту картку і повідомити про це відповідним органам після матчу.

Якщо та сама особа під час матчу вчиняє інше порушення, яке вимагає попередження, арбітри попереджають її демонструючи жовту картку. Проте, це не рахуватиметься вилученням, так як це перша жовта картка, показана порушнику під час матчу.

Порушення, що заслуговують вилучення

Гравець чи запасний, який скоїв будь-яке з наступних порушень, вилучається:

- перешкоджає голу або зриває очевидну гольову можливість команди суперника порушенням у вигляді гри рукою (за винятком воротаря у власній штрафній площі) або **навмисно** зміщує чи перевертає ворота (наприклад, коли не дозволяє м'ячу перетнути лінію воріт).

Позбавлення голу або зрив очевидної гольової можливості (ЗОГМ)

Коли гравець позбавляє команду суперника голу або зриває очевидну гольову можливість вчинивши порушення у вигляді гри рукою, він вилучається незалежно від того, де відбулося

порушення (за винятком воротаря в межах власної штрафної площі).

(...)

При визначенні чи є ця ситуація ЗОГМ, необхідно врахувати наступні критерії:

- відстань від місця порушення до воріт
- основний напрямок атаки
- ймовірність зберегти або отримати контроль м'яча
- розташування і кількість гравців, які захищаються, а також воротаря
- є чи ні ворота "незахищеними"

~~Якщо воротар знаходиться перед своїми воротами, щоб захищати їх, вважається, що ЗОГМ не може бути скоєно, навіть якщо ситуація відповідає іншим критеріям для ЗОГМ.~~

(...)

Якщо кількість атакуючої команди така сама або ж більша, ніж кількість гравців, команди, яка захищається (~~крім воротаря~~) коли ворота не є захищені воротарем, а інші критерії ЗОГМ присутні, це вважається ситуацією ЗОГМ.

Якщо гравець команди, яка захищається, робить порушення без наміру грати в м'яч (наприклад: тримає, тягне, штовхає, немає можливості грати в м'яч, тощо) і кількість гравців команди, яка атакує є більшою, ніж команди, яка захищається, це повинно бути ситуацією ЗОГМ, навіть, якщо ворота захищені воротарем.

4. Відновлення гри після фолів і неналежної поведінки

(...)

Коли м'яч в грі:

- гравець здійснює порушення проти офіційної особи матчу, суперника, запасного гравця, вилученого гравця, офіційного представника команди за межами майданчика; або

	<ul style="list-style-type: none"> • запасний гравець, вилучений гравець або офіційний представник команди здійснює порушення проти, або втручається в дії, гравця команди суперника або офіційної особи матчу за межами майданчика: <p>гра поновлюється штрафним/вільним ударом на обмежувальній лінії у найближчій точці до місця порушення/втручання; 6-метровий удар призначається, якщо відбулось порушення яке карається штрафним ударом і найближча точка обмежувальної лінії воріт, належить штрафній площі команди порушника.</p> <ul style="list-style-type: none"> • <i>запасний гравець, вилучений гравець або офіційний представник команди здійснив порушення проти запасного гравця, вилученого гравця або офіційного представника будь-якої команди, гра поновлюється dropped ball /кинутим/ м'ячем (дивись Правило 8).</i> <p>(...)</p> <p>Якщо арбітри зупиняють гру за порушення скоєне гравцем, на в межах або не на за межами майданчику, проти сторонньої особи, гра поновлюється dropped ball /кинутим/ м'ячем, якщо не призначається вільний удар за вихід без дозволу арбітрів; <i>вільний удар виконується з точки на обмежувальній лінії де гравець залишив межі майданчика.</i></p>
<p>ПРАВИЛО 13 – Штрафний та вільний удари</p>	<p>2. Процедура</p> <p>Усі штрафні та вільні удари повинні бути виконані:</p> <p>(...)</p> <ul style="list-style-type: none"> • з місця, де відбулось порушення, окрім: <p>(...)</p> <ul style="list-style-type: none"> o удари за порушення, пов'язані з входом, виходом або залишенням майданчика без дозволу, які виконуються з місця, де гра була зупинена, за винятком випадків, коли м'яч перебував у штрафній площі, у такому випадку удар виконується з місця на лінії штрафної площі, найближчого до точки, де м'яч знаходився, коли гра була зупинена, відповідно до уявної лінії паралельної до бокової лінії (...) <p>Проте, якщо гравець скоїв порушення за межами майданчика (<i>крім порушення проти сторонньої особи</i>), гра поновлюється</p>

	<p>штрафним/вільним ударом з точки на обмежувальній лінії найближчій до місця порушення; 6-метровий удар призначається, якщо відбулось порушення яке карається штрафним ударом і найближча точка обмежувальної лінії воріт, належить штрафній площі команди порушника;</p> <p>(...)</p> <p>5. Штрафний удар, починаючи з шостого накопиченого фолу кожною з команд в кожному таймі (ШУШНФ)</p> <p>Порушення та санкції</p> <p>(...)</p> <p>Якщо порушення воротаря призводить до повторного удару, воротар отримує зауваження за перше порушення в грі; <i>якщо цей самий гравець скоює будь-яке(i) наступне(i) порушення в грі, він отримує попередження.</i></p> <p>(...)</p> <ul style="list-style-type: none"> ● партнер по команді воротаря, що захищається, здійснює порушення : <ul style="list-style-type: none"> якщо м'яч потрапляє у ворота, гол зараховується; якщо м'яч не проходить у ворота, удар повторюється; порушник отримує зауваження за перше порушення в грі. <i>Якщо цей самий гравець скоює будь-яке(i) наступне(i) порушення в грі, він отримує попередження.</i> ● гравці обох команд скоюють порушення, удар повторюється, якщо гравець не скоїть більш серйозного порушення (наприклад заборонені обманливі рухи); порушники отримують зауваження за перше порушення в грі. <i>Якщо ці самі гравці скоюють будь-яке(i) наступне(i) правопорушення в грі, вони отримують попередження</i>
--	--

<p>ПРАВИЛО 14 – 6-метровий удар</p>	<p>1. Процедура (...)</p> <p>В момент удару по м'ячу, щонайменше частина однієї ступні воротаря, який захищає ворота, повинна торкатись, розташовуватись на одній лінії з лінією воріт <i>або за нею</i>.</p> <p>2. Порушення та санкції (...)</p> <p>Якщо, перш ніж м'яч увійде у гру, виникає одна з таких ситуацій: (...)</p> <ul style="list-style-type: none"> • воротар, що захищається скоює порушення: <ul style="list-style-type: none"> o якщо м'яч проходить у ворота, то гол зараховується; o якщо м'яч не проходить у ворота або відскочить від поперечини чи стійки воріт, удар повторюється лише у тому випадку, якщо порушення воротаря явно вплинуло на дії виконавця удару; o якщо проходу м'яча у ворота запобігає воротар, удар повторється. <p>Якщо порушення воротаря призводить до повторного удару, воротар отримує зауваження за перше порушення в грі; <i>якщо цей самий гравець скоює будь-яке(і) наступне(і) порушення в грі, він отримує попередження</i>.</p>
<p>ПРАВИЛО 15 – Удар з бокової лінії</p>	<p>1. Процедура (...)</p> <p>Якщо при виконанні удару з бокової лінії, м'яч входить в гру, та після цього залишає межі майданчика на тій самій у <i>будь-якій точці</i> бокової лінії, звідки він був введений і при цьому до м'яча не торкнувся жоден з гравців, удар з бокової лінії вводиться командою суперника з того місця, де виконувалось початкове введення м'яча <i>точки, де м'яч покинув межі майданчика</i>.</p> <p>2. Порушення та санкції (...)</p> <p>Суперник, який нечесним способом відволікає або заважає гравцю, який виконує удар з бокової лінії (включаючи рух до м'яча на відстань ближче ніж на 5м до місця <i>точки</i>, звідки виконується удар) попереджається за неспортивну поведінку і, якщо удар з бокової лінії було виконано, призначається вільний удар.</p>

	<p><i>Якщо партнер по команді гравця, що виконує удар покидає межі майданчика для обману суперника чи зайняття вигідної позиції, коли виконується удар з бокової лінії, удар з бокової лінії надається команді суперника і порушник попереджається.</i></p> <p>За будь-яке інше порушення, включаючи якщо удар з бокової лінії не виконано протягом чотирьох секунд, удар з бокової лінії виконується командою суперника.</p>
<p>ПРАВИЛО 17 – Кутовий удар</p>	<p>2. Порушення та санкції (...)</p> <p>Якщо гравець, який правильно виконує кутовий удар, навмисно влучив м'ячем в суперника, щоб знову зіграти м'ячем, але це не було скоєно у недбалій або нерозважливій манері або із застосуванням надмірної сили, арбітри повинні продовжити гру.</p> <p><i>Якщо партнер по команді гравця, що виконує удар покидає межі майданчика для обману суперника чи зайняття вигідної позиції, коли виконується кутовий удар, кидок від воріт надається команді суперника і порушник попереджається.</i></p> <p>За будь-яке інше порушення, включаючи, якщо кутовий удар не був виконаний протягом чотирьох секунд чи з кутового сектору, кидок від воріт виконується командою суперника.</p>
<p>Протокол відео підтримки</p>	<p>Протокол відео підтримки / Video Support Protocol</p> <p>1. Принципи</p> <p><i>Арбітри використовують ВП, коли головний тренер команди (або за відсутності головного тренера інша офіційна особа команди зазначена в листі (списку на матч) команди) оскаржує (бере перегляд) рішення стосовно:</i></p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Гол /немає голу 2. 6-метровий удар /немає 6-метрового удару 3. Прямі червоні картки (не друге попередження) 4. Помилкова ідентифікація

ВП також може використовуватися на розсуд арбітрів у наступних ситуаціях:

5. Якщо хронометр перестав працювати
6. Якщо хронометр неправильно (пере)запущено/зупинено хронометристом відповідно до Правил 6 і 7
7. Щоб перевірити чи був забитий гол
8. Щоб перевірити чи м'яч пройшов у ворота до акустичного сигналу про закінчення тайму (незважаючи на виняток таймів, продовжених для пробиття 6-метрових ударів або штрафних ударів починаючи з шостого накопиченого фолу (ШУШНФ))
(notwithstanding the exception of periods extended to allow the completion of penalty kicks or direct free kicks beginning with the sixth accumulated foul (DFKSAFs))

Успішна **спроба перегляду** означає, що початкове рішення арбітрів змінено, тоді як невдала спроба означає, що рішення підтверджено. Початкове рішення не змінюється, хіба якщо кадри повтору показали, що “явна і очевидна помилка” була вчинена чи “серйозний пропущений інцидент” відбувся.

Немає обмежень щодо кількості успішних **переглядів**, доступних кожній команді.

Крім того, кожній команді дозволено один невдалий **перегляд** у кожній половині матчу. **Перегляди**, не використані протягом першої половини матчу, не можуть бути перенесені на другу половину.

Якщо грається додатковий час для визначення переможців матчу, кожній команді дозволяється додатковий невдалий **перегляд** протягом додаткового часу. **Перегляди**, не використані під час другої половини матчу, не можуть бути перенесені на додатковий час.

Якщо для визначення переможців матчу виконуються 6-метрові удари, кожній команді дозволяється додатковий невдалий **перегляд** під час 6-метрових ударів. **Перегляди**, не використані під час матчу, не можуть бути перенесені на серію 6-метрових ударів.

Арбітри безпосередньо переглядатимуть кадри повтору (перегляд арбітрів - ПА /referees' review – RR/) і арбітр приймає остаточне/фінальне рішення.

Арбітри повинні залишатись “видимими” протягом ПА для забезпечення прозорості.

Якщо гра продовжується після інциденту, який був переглянутий будь-які дисциплінарні заходи, вжиті/необхідні протягом періоду після інциденту, не скасовуються, навіть якщо початкове рішення змінене (за винятком щодо попередження за зупинку чи зрив перспективної атаки чи вилучення за позбавлення очевидної гольової можливості (ЗОГМ)).

Період гри до і після інциденту, який може бути переглянутим визначається цим протоколом.

2. Рішення / інциденти, що підлягають перегляду

Категорії рішень/інцидентів/епізодів, які можуть бути розглянутими через перегляд:

1. Голи

1.1 *Порушення команди, що атакує при побудові атаки чи взятті воріт (наприклад гра рукою, фол, т.п.)*

1.2 *М'яч вийшов з гри перед голом.*

1.3 *Ситуації гол /немає голу*

2. Інциденти в штрафній площі

2.1 *Порушення, за яке призначається 6-метровий удар, не було зафіксовано*

2.2 *Невірний призначений 6-метровий удар*

2.3 *Порушення атакуючої команди при побудові атаки, яка призвела до епізоду з 6-метровим (наприклад гра рукою, фол, т.п.)*

2.4 *Місце порушення (в межах / за межами штрафної площі)*

2.5 *М'яч вийшов з гри перед інцидентом*

3. Прямі червоні картки (не друге попередження)

3.1 *ЗОГМ*

3.2 *Серйозне ігрове порушення*

3.3 *Жорстока поведінка, кусання або плювання в іншу особу*

3.4 *Кривдна, образлива або непристойна дія(ї)*

4. Помилкова ідентифікація (червоні чи жовті картки)

- Якщо арбітри покарали порушення і потім винесли *не тому* гравцю з команди порушника жовту чи червону картку, ідентифікація порушника може бути переглянута; саме порушення не може бути переглянуте, якщо воно не призвело до голу, інциденту з 6-метровим ударом чи прямої червоної картки.

ВП також може бути використаний на розсуд арбітрів у наступних випадках:

1. У разі несправності хронометра, щоб визначити, який час повинен бути коректним.
2. Якщо хронометр неправильно (пере)запущено/зупинено хронометристом відповідно до Правил 6 і 7
3. Щоб перевірити чи був забитий гол
4. Щоб перевірити чи м'яч пройшов у ворота до акустичного сигналу про закінчення тайму (незважаючи на виняток таймів, продовжених для пробиття 6-метрових ударів або ШУШНФ)

3. Практика

Використання ВП під час гри в футзал передбачає такі практичні заходи:

1. В загальному, камери, що будуть застосовуватись повинні мати змогу покривати цілий майданчик для гри, головне табло, ворота і обидві штрафні площі. Це означає, що потрібно **мінімум 4 камери** : по одній для кожної штрафної площі (включаючи лінію воріт), одна для головного табла і одна для цілого майданчика.
2. Оператор повтору (ОП) має незалежний доступ, контролює повтори та усі кадри з телебачення.
3. Площа перегляду арбітра (ППА) це місце, де арбітри переглядають кадри повтору перед прийняттям остаточного рішення. Це повинна бути локація, близька до майданчика і повністю ідентифікована.
4. У ППА повинно бути 2 монітори:

- Один монітор для оператора повтору (ОП), який допомагає арбітрам протягом відеоперегляду відтворювати кадри
 - Один монітор повернутий екраном до майданчика щоб арбітри переглянули відтворені кадри.
5. Оператор повтору (ОП) допомагає арбітрам під час перегляду, показуючи кадри, які запитують арбітри (наприклад різні кути камери, коригування швидкості повтору, і т.д.) на моніторі арбітрів.
 6. ОП повинен пройти спеціальну підготовку (*special training*), включаючи ознайомлення з Правилам Гри у Футзал, та отримати відповідний сертифікат.
 7. Якщо наявне технологічне обладнання не працює і не має затвердженого запасного обладнання, ВП не можна використовувати. Обидві команди повинні бути проінформовані негайно.
 8. Оскільки для роботи ОП потрібен сертифікат, ОП який не в змозі розпочати чи продовжити матч, може бути заміненим тільки тим, хто кваліфікований для цієї ролі. Якщо кваліфікована заміна не може бути знайдена, гра повинна відбутись /продовжена без використання ВП і обидві команди повинні бути проінформовані негайно.

4. Процедури

- **Початкове рішення**

Арбітри повинні завжди приймати початкове рішення (включаючи будь-які дисциплінарні санкції, якщо вони потрібні) так, начебто ВП не існує (за винятком серйозних пропущених інцидентів).

- **Перегляд** чи рішення арбітрів виконати відеоперегляд

1. Щоб **переглянути**/оскаржити рішення, головний тренер (або, за його відсутності, призначена офіційна особа команди, зазначена в листі (*списку на матч*) команди) повинен негайно :

- o покрутити пальцем у повітрі; і

- o проінформувати третього арбітра чи резервного асистента арбітра щодо його запиту на перегляд.

2. Третій арбітр чи резервний асистент арбітра проінформує арбітрів матчу щодо запиту через систему комунікації та */and by raising a "raddle"/ підняттям "ключиць" (спеціальний жест "весло")*.

3. В якості альтернативи, у певних випадках, арбітри можуть прийняти рішення про перегляд на власний розсуд.

4. Якщо гра вже була зупинена, арбітри відкладають відновлення гри задля виконання перегляду.
 5. Якщо гра ще не була зупинена, арбітри зупиняють гру, коли м'яч знаходиться в нейтральній зоні чи ситуації, тобто коли жодна з команд не має хорошої атакуючої можливості.
 6. В усіх випадках, арбітри повинні вказати, що перегляд відбудеться чітко показавши "жест ТВ" / "TV signal" (бокові лінії ТВ монітору).
- **Перегляд**
1. Арбітри йдуть до ППА для перегляду повтору кадрів. Перегляд відбудеться обом арбітрам, але арбітр приймає остаточне/фінальне рішення.
 2. Протягом ВП, інші офіційні особи матчу контролюватимуть, що відбувається на майданчику та у технічній площі.
 3. Гравці, запасні гравці чи офіційні представники команд, хто зайде до ППА чи спробують вплинути на ПА (перегляд арбітрів) чи остаточне/фінальне рішення будуть попереджені.
 4. Арбітри можуть подавати запит на перегляд з різних кутів камер / швидкостей повтору, але, в загальному, уповільнені повтори слід використовувати лише для фактів, наприклад позиція гравця, що скоює порушення, точка контакту фізичних порушень та гри рукою, чи вийшов м'яч з гри (включаючи ситуації гол/не гол); нормальна швидкість повинна використовуватися для інтенсивності порушення або для визначення, чи було це порушенням при грі рукою.
 5. Для рішень/випадків пов'язаних з голами, 6-метровими ударами / відсутністю 6-метрового удару і червоним картками за ЗОГМ, може виникнути потреба переглянути атакуючу фазу гри (АФГ), що безпосередньо призвела до рішення / інциденту; це може включати те, як атакуюча команда заволоділа м'ячем, коли гра тривала.
 6. Для інших порушень на червоні картки (серйозне ігрове порушення чи жорстока поведінка), випадки з хронометром і помилковою ідентифікацією, переглядається лише випадок/інцидент.
 7. Правила гри у футзал не дозволяють змінювати рішення щодо відновлення гри, якщо гра була відновлена. Проте, для цілей системи ВП, включаючи моментальні запити, інцидент все ще можна переглянути, а початкове рішення змінити, навіть якщо гра вже була відновлена.

8. Процес перегляду має бути завершений якомога ефективніше, але *точність остаточного рішення важливіша за швидкість*. З цієї причини, а також через те, що деякі ситуації є складними, з кількома рішеннями/інцидентами, які підлягають перегляду, *немає обмежень за часом для процесу перегляду*.
- *Остаточне рішення та поновлення гри*
 1. Арбітр - єдина людина, яка може прийняти остаточне рішення.
 2. Коли ПА завершений, арбітр повинен показати жест ТВ і повідомити остаточне рішення перед столом хронометриста та, якщо необхідно, головним тренерам обох команд.
 3. Тоді арбітр застосовує/змінює/скасовує будь-які дисциплінарні заходи (у відповідних випадках) і відновлює гру відповідно до Правил Гри у футзал.
 4. Якщо початкове рішення скасоване або виявлено серйозний пропущений інцидент, гра буде відновлена відповідно до Правил гри у футзал.
 5. Якщо початкове рішення не буде скасоване, гра буде відновлена:
 - відповідно до першочергового рішення якщо гра була повністю зупинена; чи
 - *dropped ball /кинутим/* м'ячем, якщо гра була зупинена арбітрами для використання ПА.
 6. Якщо початкове рішення скасовано або виявлено серйозний пропущений інцидент, має значення час, коли стався інцидент. Арбітри повинні проінформувати хронометриста щодо точного часу, щоб можна було налаштувати хронометр.
 7. Якщо ПА пов'язаний з інцидентом хронометра, арбітри повинні проінформувати хронометриста щодо точного часу, щоб можна було налаштувати хронометр.
 8. Якщо арбітри готові відновити гру, хронометрист повинен відновити хронометр від нового встановленого часу.
 - *Чинність результатів матчу*

В принципі, результати матчу не можуть бути визнаними як недійсні через наступне одне чи більше:

 1. несправності в роботі техніки;
 2. неправильні рішення, що були прийняті із застосуванням ВП;
 3. рішення не переглядати епізод; чи
 4. перегляди ситуацій, що не можуть бути переглянуті.

<p>Практичні рекомендації для футзальних арбітрів та інших офіційних осіб матчу</p>	<p>Розташування</p> <p>5. Розташування в ситуаціях, коли м'яч не в грі</p> <p>Найкраща позиція - це та, з якої арбітр може прийняти правильне рішення та мати оптимальний кут огляду гри та гравців. Всі рекомендації щодо розташування базуються на ймовірності, яку необхідно коригувати, використовуючи конкретну інформацію про команди, гравців та події в ході матчу до цього моменту.</p> <p>Позиції, пропонувані на наступних схемах, є основними. Деякі з них є для арбітрів рекомендованими, інші є обов'язковими. Термін "зона" покликаний підкреслити, що кожна рекомендована позиція насправді є зоною, перебуваючи в якій арбітр з більшою ймовірністю діє більш ефективно. Зона може бути більшою, меншою або інших обрисів залежно від обставин.</p> <p>Трактування та рекомендації</p> <p>Правило 5 – Арбітри</p> <p>(...)</p> <p>Перевага</p> <p>(...)</p> <p>Якщо порушення заслуговує попередження, то воно має бути винесено в найближчий момент зупинки гри. Однак, якщо немає явної переваги, то арбітрам рекомендується зупинити гру і попередити гравця негайно. Якщо попередження не виноситься в найближчий момент зупинки гри, воно не може бути винесене пізніше.</p> <p><i>Якщо порушення полягало в тому, що команда не отримала очевидної гольової можливості, гравець отримує попередження за неспортивну поведінку. Якщо порушення перешкоджає перспективній атаці, гравець не отримує попередження (див. Правило 12 – Перевага). Проте:</i></p>
---	---

- Якщо порушення було скоєне у нерозважливий спосіб або утримуючи, гравець, який порушує повинен бути попереджений (див. розділ Правила 12 нижче).
- Якщо порушення було скоєне з надмірною силою, гравець, який порушує повинен бути вилученим.

Правило 12 – Фоли та неналежна поведінка

Гра рукою в м'яч (контакт руки з м'ячем)

Якщо гравець забиває у ворота суперників негайно гол, після випадкового торкання м'яча зі своєю рукою/кистю, призначається вільний удар. Проте:

- Якщо гол не забитий і рука/кисть неприродно не збільшувала тіло гравця, гра має бути продовжена.
- Якщо м'яч покинув межі майданчика через лінію воріт, призначається кидок від воріт.

Якщо гравець забиває гол після випадкового торкання м'яча і руки/кисті партнера по команді, навіть, якщо це було негайно, гол зараховується.

(...)